SONY

MSX2

MSXマークは
アスキーの
商標です。

遊びかた

1時間遊んだら、15分休もう。
—目を大切にね—

聖飢魔IIスペシャル
悪魔の逆襲!

HIT BIT

HBS-G064C

© 1987, CBS／SONY INC.

3-769-416-01

●このプログラムは、個人的または家庭内の使用に用途を限って販売されておりますので、ソニー株式会社の承認を得ないで、コピー、複製、個人的または家庭内の用途以外での再生、レンタルその他の営業目的などに使用することはできません。
●ソフトウェアを使用したことによるお客様の損害、または第三者からのいかなる請求についても、当社は一切その責任を負い兼ねます。
●万一、製造上の原因による不良がありましたらお取り替えいたします。それ以外の責はご容赦ください。
●このプログラムの仕様は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

ソニー株式会社　〒141 東京都品川区北品川6-7-35

お問い合わせはお客様ご相談センターへ
●東京(03)448-3311　●大阪(06)251-5111　●名古屋(052)232-2611

Printed in Japan

ご注意

●カートリッジを抜き差しするときは、必ずコンピューターの電源を切ってください。
●液体をこぼしたり、カートリッジのすき間に指や棒を入れないでください。
●落としたり、ぶつけたりして衝撃を与えないでください。
●分解しないでください。
●次のような場所に置かないでください。
　○直射日光があたる場所
　○暖房器具の近く
　○窓を閉めきった自動車内（特に夏期）。
　　季節により100℃以上になることがあり、ケースが変形したり、故障の原因になったりする場合があります
　○ほこりの多いところ。

このROMカートリッジはMSX2のマークがついていないパーソナルコンピューターでは使用できません。

ゲームを始める前に

1カートリッジをコンピューター本体のスロットに入れます。
　●ジョイスティックコントローラーを使うときは、ジョイスティック端子のAまたは1につなぎます。
2本体の電源を入れます。
3ディスプレイの電源を入れます。
　●家庭用テレビを使うときは、電源を入れたら、コンピューター用のチャンネルを選びます。

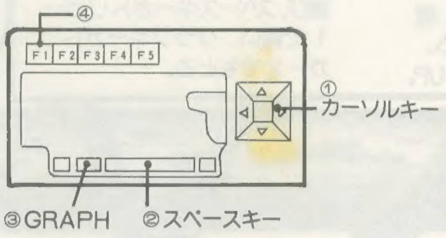
タイトル画面がしばらくの間表示され、そのあと、デモンストレーションが始まる。初めての人は、この間にゲームの感じをつかんでおこう。

操作方法

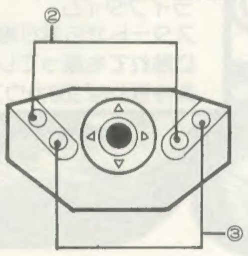
●このゲームは1人用です。
●キーボードまたはBタイプ（2トリガータイプ）ジョイスティックのどちらでも遊べます。

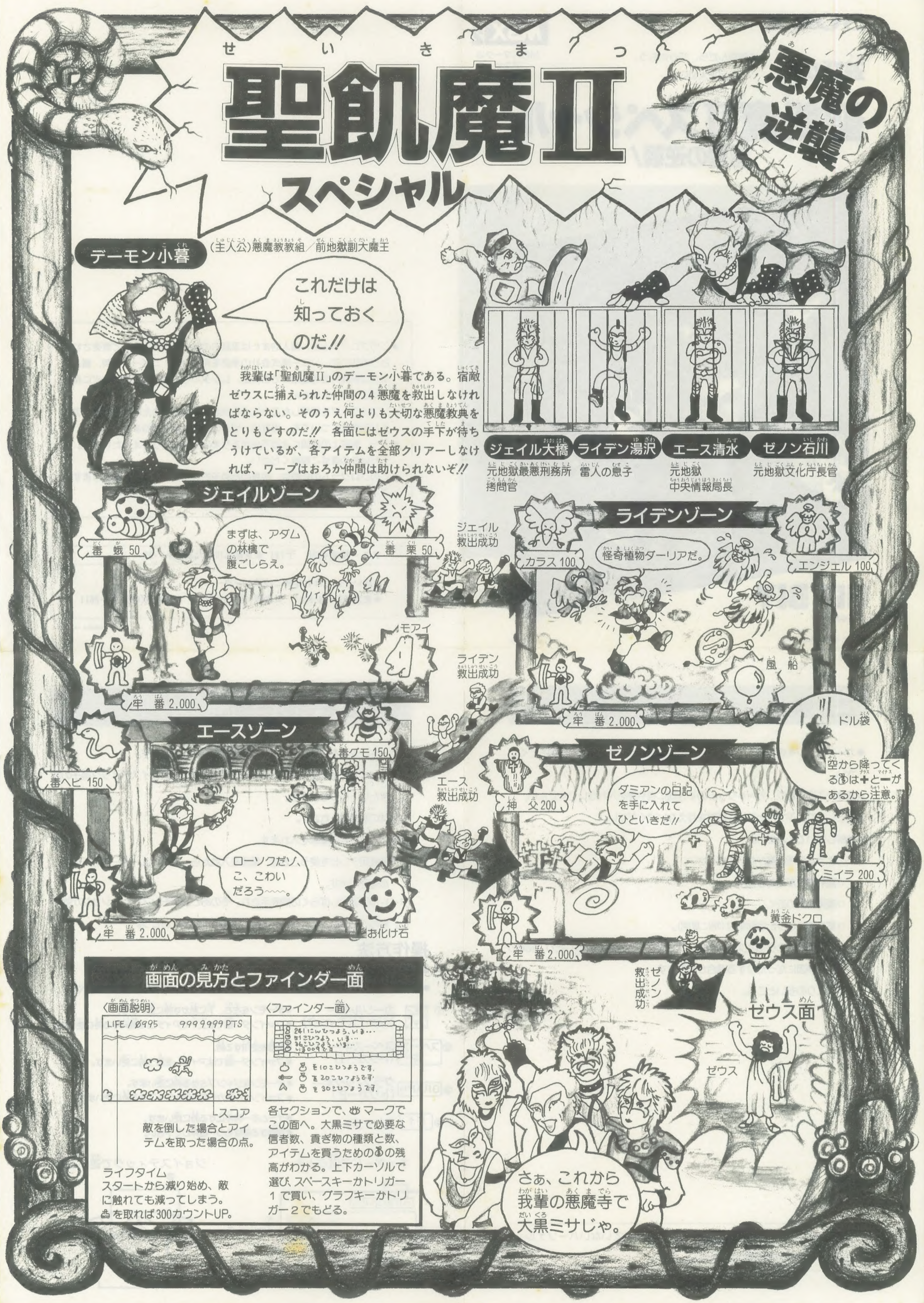
①	カーソルキー（ジョイスティック）	●デーモンを左右、下に動かす時に使います。 ●ファインダー面では上下でアイテムを選択する時に使います。
② スペースキー	スペースキー（トリガー1）	●武器を使用する時。 ●ファインダー面ではアイテムを買う時に使います。
③ GRAPH	グラフィックキー（トリガー2）	●デーモンをジャンプさせる時に使います。 ●ファインダー面から元の面へワープする時に使います。
④ F1	ストップキー	●ゲームを一時停止する時に使います。 ●再開する時はもう一度押して下さい。

キーボードで遊ぶとき



ジョイスティックで遊ぶとき





聖飢魔II スペシャル
悪魔の逆襲
デーモン小暮
(主人公)悪魔教教組／前地獄副大魔王
これだけは知っておくのだ!!
我輩は「聖飢魔II」のデーモン小暮である。宿敵ゼウスに捕えられた仲間の4悪魔を救出しなければならない。そのうえ何よりも大切な悪魔教典をとりもどすのだ!! 各面にはゼウスの手下が待ちうけているが、各アイテムを全部クリアーしなければ、ワープはおろか仲間は助けられないぞ!!
ジェイル大橋
元地獄最悪刑務所拷問官
ライデン湯沢
雷人の息子
エース清水
元地獄中央情報局長
ゼノン石川
元地獄文化庁長官
ジェイルゾーン
毒蛾 50
まずは、アダムの林檎で腹ごしらえ。
毒栗 50
モアイ
牢番 2,000
ジェイル救出成功
ライデンゾーン
カラス 100
怪奇植物ダーリアだ。
エンジェル 100
風船
牢番 2,000
ライデン救出成功
エースゾーン
毒ヘビ 150
毒グモ 150
ローソクだゾ、こ、こわいだろう〜〜。
牢番 2,000
お化け石
エース救出成功
ゼノンゾーン
神父 200
ダミアンの日記を手に入れてひといきだ!!
ドル袋
空から降ってくる⑤は＋と－があるから注意。
ミイラ 200
牢番 2,000
黄金ドクロ
ゼノン救出成功
ゼウス面
ゼウス
さぁ、これから我輩の悪魔寺で大黒ミサじゃ。
画面の見方とファインダー面
〈画面説明〉
LIFE / Ø995 9999999 PTS
スコア
敵を倒した場合とアイテムを取った場合の点。
ライフタイム
スタートから減り始め、敵に触れても減ってしまう。
⛀を取れば300カウントUP。
〈ファインダー面〉
241にんひつよう、いま…
51こひつよう、いま…
36こひつよう、いま…
いま009です
を10こひつようです。
を20こひつようです
を30こひつようです。
各セクションで、☫マークでこの面へ。大黒ミサで必要な信者数、貢ぎ物の種類と数、アイテムを買うための⑤の残高がわかる。上下カーソルで選び、スペースキーかトリガー1で買い、グラフキーかトリガー2でもどる。